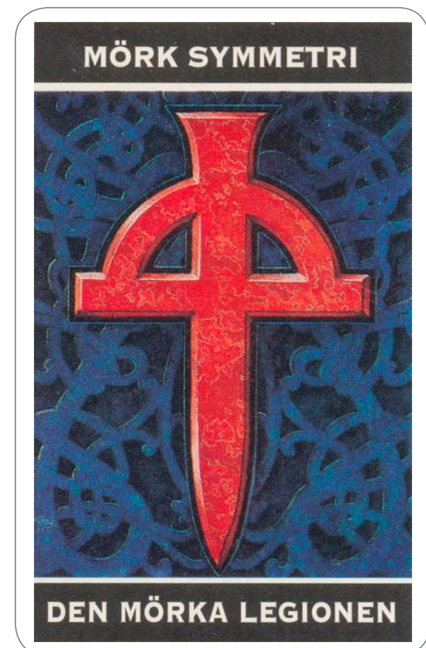


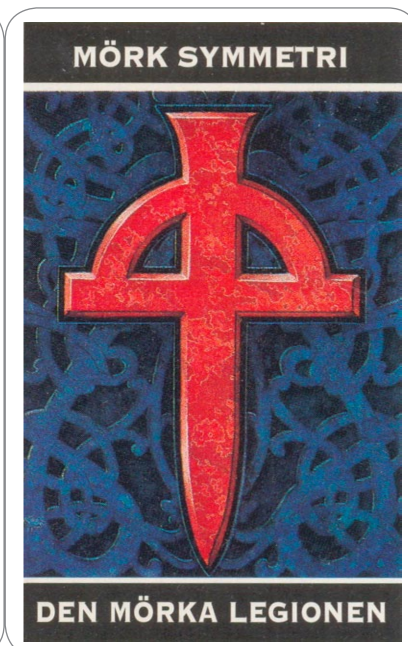






















Samtliga kort (inklusive de kort som tillhör extrareglerna) till Blood Berets.

Scan & PDF: Jonas, 2007-09-06

Instruktion: Klipp ut, vik och limma ihop. Enkelt va?

Syraström 5

Syra strömmar upp ur golvet och täcker 4 rutor. Strömmen flödar så länge nefariten använder 1 handling per spelrunda. Måste kunna se någon del av flödet.

Skada 14

MÖRK SYMMETRI

DEN MÖRKA LEGIONEN

MÖRK SYMMETRI

DEN MÖRKA LEGIONEN

Mörk aura 2

Nefariten omger sig med en mörk aura under resten av spelrundan. Alla som kommer inom synhåll måste slå mot initiativ.

**Perfekt**: ingen effekt
**Lyckat**: får skjuta
**Misslyckat**: får inte anfalla alls
**Fummel**: flyr

MÖRK SYMMETRI

DEN MÖRKA LEGIONEN

Förvridning 5

Teleporterar bort målfiguren från spelplanen under 1 spelrunda. När den återvänder är den skadad.

Fängsla död 4

Blodsbaskerns själ kan fängslas om den dödas i närstrid. Fängslade figurer har värden som skadad. Kroppen förstörs om den skadas på nytt.

MÖRK SYMMETRI

DEN MÖRKA LEGIONEN

Tidsdöd

6

Nefariten får omedelbart ytterligare en omgång handlingar. Förmågan kan bara användas en gång per uppdrag.

MÖRK SYMMETRI

DEN MÖRKA LEGIONEN

Blindhet

1

Offret förblindas i 2 spelrundor. Får bara röra sig 1 ruta per handling. Inga andra handlingar får göras. Kan göra räddningskast.

MÖRK SYMMETRI

DEN MÖRKA LEGIONEN

Belitshe

Stort, svart gevär, känd som Algeroths gåva. Vapnet avfyrar grovkalibriga projektiler.

Skada 12

NEKROTECH

DEN MÖRKA LEGIONEN

NEKROTECH

DEN MÖRKA LEGIONEN

Belitshe

Stort, svart gevär, känd som Algeroths gåva. Vapnet avfyrar grovkalibriga projektiler.

Skada 12

NEKROTECH

DEN MÖRKA LEGIONEN

Bohnars klor

Motorsågsliknande apparat med svarta klor istället för kedja.

Skada **8

Alimahn

Slå en gång inför varje runda för att bestämma attackstyrkan. Varje lyckad attack bedövar en motståndare i 1 spelrunda.
(Attackstyrkan=färdighetsvärdet.)

NEKROTECH

DEN MÖRKA LEGIONEN

Nefasti

Figurer som överlever flammorna får bara flytta under 1 spelrunda. Kan bara avfyras varannan spelrunda.

Skada 10**
Räckvidd 8 rutor

NEKROTECH

DEN MÖRKA LEGIONEN

NEKROTECH

DEN MÖRKA LEGIONEN

Gretchjakth

Tar 1 spelrunda att väcka, samt 1 handling per spelrunda för att den ska hållas vaken. Vänd kortet för att visa att vapnet sover.

Skada **13

NEKROTECH

DEN MÖRKA LEGIONEN

Lik kastare

Denna granatkastare monteras under liens mynning. Om den används mot flera fiender kan granaterna göra skada på mer än en figur.

Skada **14
Räckvidd 6 rutor

Nekrolans

Kan användas från 1 ruta bort. Får ej användas i trånga utrymmen (1 ruta breda korridorer).

Skada 12

NEKROTECH

DEN MÖRKA LEGIONEN

Azogar

Tar 1 spelrunda att väcka, samt 1 handling per spelrunda för att den ska hållas vaken. Vänd kortet för att visa att vapnet sover.

Skada **12

NEKROTECH

DEN MÖRKA LEGIONEN

Hindenburg Brännare

Detta är också ett komplement till lien. Brännaren skjuter en seg, brinnande plasma.

| | |
|---|---|
| Skada | 10 |
| Räckvidd | 8 rutor |

NEKROTECH

DEN MÖRKA LEGIONEN

Nafai

Kan användas 1 gång. Projektilen rör sig runt hörn och anfaller alla fientliga figurer den kan nå fram till. Rör sig sammanlagt 8 rutor på spelplanen.

| | |
|---|---|
| Skada | 10 |
| Räckvidd | 8 rutor |

NEKROTECH

DEN MÖRKA LEGIONEN

Sonar

Ett organ i pannbenet sänder ut ljudvågor, vilket ger användaren en bättre rumsuppfattning.

**+2 på närstrid**

UTRUSTNING

BLOODBERETS

UTRUSTNING

BLOODBERETS

Sonar

Ett organ i pannbenet sänder ut ljudvågor, vilket ger användaren en bättre rumsuppfattning.

**+2 på närstrid**

UTRUSTNING

BLOODBERETS

Scanner

Med scannern kan man leta efter dolda föremål. Kan förstöras av **systembortfall**.

**Scannerfärdighet 12**

Psykhjälm

Höjer användarens medvetandenivå, vilket ger honom ökat skydd mot de mörka förmågorna. Hjälmen höjer initiativvärdet.

**+4 i initiativ**

UTRUSTNING

BLOODBERETS

Scanner

Med scannern kan man leta efter dolda föremål. Kan förstöras av **systembortfall**.

**Scannerfärdighet 12**

UTRUSTNING

BLOODBERETS

UTRUSTNING

BLOODBERETS

Scanner

Med scannern kan man leta efter dolda föremål. Kan förstöras av **systembortfall**.

**Scannerfärdighet 12**

UTRUSTNING

BLOODBERETS

Medikit

Det tar 2 handlingar att använda medikitutrustningen. Användaren måste befinna sig bredvid patienten.

Scanner

Med scannern kan man leta efter dolda föremål. Kan förstöras av **systembortfall**.

**Scannerfärdighet 12**

UTRUSTNING

BLOODBERETS

Cybernetiskt öga

Gör användaren immun mot **blindhet**. Förbättrar missilvapen. Kan förstöras av **systembortfall**.

**+2 på missilvapen**
**Immun mot tillfällig blindhet**

UTRUSTNING

BLOODBERETS

UTRUSTNING

BLOODBERETS

Hyperaktivator

Bestäm inför varje spelrunda om hyperaktivatorn ska användas. Slå mot initiativ (modifierat värde) efter varje runda. Bedövad vid misslyckande.

**+1 handling per spelrunda**
**+4 till initiativ**

UTRUSTNING

BLOODBERETS

Ironfist

Cybernetiskt implantat som låter blodsbaskern göra närstridsattacker med händerna.

| | |
|---|---|
| **Närstrid** | **+2** |
| **Skada** | **11** |

Hyperaktivator

Bestäm inför varje spelrunda om hyperaktivatorn ska användas. Slå mot initiativ (modifierat värde) efter varje runda. Bedövad vid misslyckande.

**+1 handling per spelrunda**
**+4 till initiativ**

UTRUSTNING

BLOODBERETS

Shellshocker

Pansarbrytande granat med stor räckvidd. Det tar 2 handlingar att avfyra vapnet.

**Missilvapen** -2
**Skada** **17

UTRUSTNING

BLOODBERETS

Pansar

Förflyttningen sänkt till 2 rutor per handling oavsett terräng. Kan inte kombineras med hyperaktivator.

**2 rutor i förflyttning per handling**
**+2 i rustning**

UTRUSTNING

BLOODBERETS

Gehenna Puker

Nefariter bedövas i 1 spelrunda. Slå för varje mål i en rät linje från skytten.

**Missilvapen** +2
**Skada** **10
**Maxräckvidd** 5 rutor

UTRUSTNING

BLOODBERETS

**Wendels** 6

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 9 | 8 |
| Missilvapen | 11 | 12 |
| Initiativ | 9 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

**Wendels** 6

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 12 | 8 |
| Missilvapen | 14 | 12 |
| Initiativ | 12 | |
| Handlingar | 3 | |
| Rustning | 24 | |

**Günther** 3

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Missilvapen | 13 | **14 |
| Initiativ | 6 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

**Wendels** 6

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 9 | 8 |
| Missilvapen | 11 | 12 |
| Initiativ | 9 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

**Wendels** 6

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 12 | 8 |
| Missilvapen | 14 | 12 |
| Initiativ | 12 | |
| Handlingar | 3 | |
| Rustning | 24 | |

**Günther** 3

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 15 | **12 |
| Missilvapen | 11 | 12 |
| Initiativ | 14 | |
| Handlingar | 3 | |
| Rustning | 24 | |

**Sarelli** 5

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 9 | 8 |
| Missilvapen | 11 | 12 |
| Initiativ | 9 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

**Sarelli** 5

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 12 | 8 |
| Missilvapen | 14 | 12 |
| Initiativ | 12 | |
| Handlingar | 3 | |
| Rustning | 24 | |

## Berndal 4

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Missilvapen | 13 | **14 |
| Initiativ | 6 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

## Berndal 4

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Missilvapen | 16 | 14** |
| Initiativ | 8 | |
| Handlingar | 3 | |
| Rustning | 24 | |

## Sgt. Kovacs 1

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 12 | **12 |
| Missilvapen | 9 | 12 |
| Initiativ | 10 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

## Sarelli 5

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 9 | 8 |
| Missilvapen | 11 | 12 |
| Initiativ | 9 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

## Sarelli 5

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 12 | 8 |
| Missilvapen | 14 | 12 |
| Initiativ | 12 | |
| Handlingar | 3 | |
| Rustning | 24 | |

## Sgt. Kovacs 1

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 15 | 12** |
| Missilvapen | 11 | 12 |
| Initiativ | 14 | |
| Handlingar | 3 | |
| Rustning | 24 | |


## Berndal 4

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Missilvapen | 13 | **14 |
| Initiativ | 6 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

## Berndal 4

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Missilvapen | 16 | 14** |
| Initiativ | 8 | |
| Handlingar | 3 | |
| Rustning | 24 | |

**Niedhart** 2

| Färdigheter | | Skada |
|---|---|---|
| Närstrid | 12 | **12 |
| Missilvapen | 9 | 12 |
| Första hjälpen | 10 | |
| Initiativ | 10 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

**Niedhart** 2

| Färdigheter | | Skada |
|---|---|---|
| Närstrid | 15 | **12 |
| Missilvapen | 11 | 12 |
| Initiativ | 14 | |
| Handlingar | 3 | |
| Rustning | 24 | |

**Sgt. Kovacs** 1

| Färdigheter | | Skada |
|---|---|---|
| Närstrid | 12 | **12 |
| Missilvapen | 9 | 12 |
| Initiativ | 10 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

**Günther** 3

| Färdigheter | | Skada |
|---|---|---|
| Missilvapen | 13 | **14 |
| Initiativ | 6 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

**Günther** 3

| Färdigheter | | Skada |
|---|---|---|
| Närstrid | 15 | **12 |
| Missilvapen | 11 | 12 |
| Initiativ | 14 | |
| Handlingar | 3 | |
| Rustning | 24 | |

**Sgt. Kovacs** 1

| Färdigheter | | Skada |
|---|---|---|
| Närstrid | 15 | 12** |
| Missilvapen | 11 | 12 |
| Initiativ | 14 | |
| Handlingar | 3 | |
| Rustning | 24 | |

**Niedhart** 2

| Färdigheter | | Skada |
|---|---|---|
| Närstrid | 12 | **12 |
| Missilvapen | 9 | 12 |
| Första hjälpen | 10 | |
| Initiativ | 10 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

**Niedhart** 2

| Färdigheter | | Skada |
|---|---|---|
| Närstrid | 15 | **12 |
| Missilvapen | 11 | 12 |
| Initiativ | 14 | |
| Handlingar | 3 | |
| Rustning | 24 | |

Farraday 3

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 12 | 8 |
| Missilvapen | 14 | 12 |
| Initiativ | 12 | |
| Handlingar | 3 | |
| Rustning | 24 | |

Farraday 3

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 9 | 8 |
| Missilvapen | 11 | 12 |
| Initiativ | 9 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

CHARGER

En **KONCENTRERAD SALVA** gör större skada med sämre precision.

| | |
|---|---|
| **Missilvapen** | **±0** |
| **Skada** | ****14** |
| **Räckvidd** | **Obegränsad** |

Medic Hawkes 2

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 14 | **14 |
| Missilvapen | 12 | 10 |
| Första hjälpen | 13 | |
| Initiativ | 13 | |
| Handlingar | 3 | |
| Rustning | 26 | |

Medic Hawkes 2

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 11 | **14 |
| Missilvapen | 9 | 10 |
| Första hjälpen | 10 | |
| Initiativ | 10 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 22 | |

CHARGER

En **SPRIDD SALVA** gör lägre skada med större precision.

| | |
|---|---|
| **Missilvapen** | **–2** |
| **Skada** | **12** |
| **Räckvidd** | **Obegränsad** |

Gallagher 4

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 12 | 8 |
| Missilvapen | 14 | 12 |
| Initiativ | 12 | |
| Handlingar | 3 | |
| Rustning | 24 | |

Gallagher 4

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 9 | 8 |
| Missilvapen | 11 | 12 |
| Initiativ | 9 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

Green 5

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 12 | 8 |
| Missilvapen | 14 | 12 |
| Initiativ | 12 | |
| Handlingar | 3 | |
| Rustning | 24 | |

Green 5

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 9 | 8 |
| Missilvapen | 11 | 12 |
| Initiativ | 9 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

Sgt. McBride 1

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 16 | **14 |
| Missilvapen | 14 | 10 |
| Initiativ | 14 | |
| Handlingar | 3 | |
| Rustning | 26 | |

Sgt. McBride 1

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 13 | **14 |
| Missilvapen | 11 | 10 |
| Initiativ | 11 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 22 | |

Smythe 6

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 12 | 8 |
| Missilvapen | 14 | 12 |
| Initiativ | 12 | |
| Handlingar | 3 | |
| Rustning | 24 | |

Smythe 6

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 9 | 8 |
| Missilvapen | 11 | 12 |
| Initiativ | 9 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

**Chorobat** 2

| | FÄRDIGHETER |
|---|---|
| Närstrid | 12 |
| Missilvapen | 13 |
| Mörka förmågor | 14 |
| Initiativ | 13 |
| Handlingar | 3 |
| Rustning | 20 |

**Chorobat** 2

| | FÄRDIGHETER |
|---|---|
| Närstrid | 14 |
| Missilvapen | 15 |
| Mörka förmågor | 16 |
| Initiativ | 16 |
| Handlingar | 5 |
| Rustning | 24 |

**Legionär** 4

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 12 | 12 |
| Missilvapen | 9 | 10 |
| Initiativ | 7 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

**Zarabanar** 1

| | FÄRDIGHETER |
|---|---|
| Närstrid | 16 |
| Missilvapen | 15 |
| Mörka förmågor | 14 |
| Initiativ | 16 |
| Handlingar | 5 |
| Rustning | 26 |

**Zarabanar** 1

| | FÄRDIGHETER |
|---|---|
| Närstrid | 14 |
| Missilvapen | 13 |
| Mörka förmågor | 12 |
| Initiativ | 13 |
| Handlingar | 3 |
| Rustning | 22 |

**Legionär** 4

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 14 | 12 |
| Missilvapen | 11 | 10 |
| Initiativ | 9 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 22 | |

**Pretorian Stalker** 1

| | Färdighet | Skada |
|---|---|---|
| Närstrid | 15 | 13 |
| Missilvapen | 15 | **14 |
| Initiativ | 11 | |
| Handlingar | 3 | |
| Rustning | 28 | |

**Pretorian Stalker** 1

| | Färdighet | Skada |
|---|---|---|
| Närstrid | 15 | 13 |
| Missilvapen | 15 | **14 |
| Initiativ | 11 | |
| Handlingar | 3 | |
| Rustning | 26 | |

**Legionär** 5

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 12 | 12 |
| Missilvapen | 9 | 10 |
| Initiativ | 7 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

**Legionär** 5

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 14 | 12 |
| Missilvapen | 11 | 10 |
| Initiativ | 9 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 22 | |

**Legionär** 3

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 12 | 12 |
| Missilvapen | 9 | 10 |
| Initiativ | 7 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

**Legionär** 10

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 12 | 12 |
| Missilvapen | 9 | 10 |
| Initiativ | 7 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

**Legionär** 10

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 14 | 12 |
| Missilvapen | 11 | 10 |
| Initiativ | 9 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 22 | |

**Legionär** 3

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 14 | 12 |
| Missilvapen | 11 | 10 |
| Initiativ | 9 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 22 | |

**Legionär** 6

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 12 | 12 |
| Missilvapen | 9 | 10 |
| Initiativ | 7 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

**Legionär** 6

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 14 | 12 |
| Missilvapen | 11 | 10 |
| Initiativ | 9 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 22 | |

**Legionär** 7

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 12 | 12 |
| Missilvapen | 9 | 10 |
| Initiativ | 7 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

**Legionär** 7

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 14 | 12 |
| Missilvapen | 11 | 10 |
| Initiativ | 9 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 22 | |

**Legionär** 8

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 12 | 12 |
| Missilvapen | 9 | 10 |
| Initiativ | 7 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

**Legionär** 8

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 14 | 12 |
| Missilvapen | 11 | 10 |
| Initiativ | 9 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 22 | |

**Legionär** 9

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 12 | 12 |
| Missilvapen | 9 | 10 |
| Initiativ | 7 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 20 | |

**Legionär** 9

| | FÄRDIGHETER | SKADA |
|---|---|---|
| Närstrid | 14 | 12 |
| Missilvapen | 11 | 10 |
| Initiativ | 9 | |
| Handlingar | 2 | |
| Rustning | 22 | |